MENSILE - ANNO VIII - N. 85

SPECIAL PROGRAM

20 GIOCHI

CBM 64
SPECTRUM 48 K



FAST LOADING "BITURBO"

L'ARTE DI COMANDARE

L'arte di comandare non si impara da un giorno all'altro. Meno che mai se si tratta di dirigere i destini del mondo. Ecco perché se mai avrete voglia di imparare a giocare a Populous 2 (ma anche alla prima edizione di questo gettonatissimo videogioco) vi consigliamo di leggere con attenzione la recensione che pubblichiamo questo mese. In essa scoprirete infatti che Zeus non è per nulla tenero con chi sbaglia ordini e che, al contrario, le popolazioni adorano con doni e sacrifici chi sa dare loro regole precise e un avvenire. Anche se solo sul monitor del vostro computer!

SPECIAL PROGRAM N° 85 - Periodico mensile - Marzo 1992 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

4	ALIENATION	SMALL CHAMPIONSHIP
5	FANTIES	DIGGING HARD
6	OLD CAR	HUMAN MONKEY
7	NOSI	OLIS
8	TOP PAJA	NEWTET
9	SKOK	OLIVIA
10	UFIX	SKY EGGS
11	UOMO ANTICO	SPACE GARDEN
12	BISS	NO SON OF MINE
13	ROLE	THE DESERT SHIELD

14 BOSTON BOMB CLUB: uno strano circolo

16 CARTHAGE: quando Annibale comandava...

18 BURNING FIGHT: dura la vita a Chinatown

22 POPULOUS 2: inventarsi un mondo, anzi due

26 LIFE AND DEATH: questi pazzi ospedali

29 Vendo, compro, cerco, trovo

CBM 64

ALIENATION



Nella tua perlustrazione di mondi sconosciuti sei arrivato in un asteroide che dopo una dimostrazione di amicizia, ora vuole distruggerti! Devi quindi affrontare innumerevoli squadriglie aliene che incessantemente ti vengono contro e devi distruggere un certo numeri di velivoli nemici per ogni livello per poter passare al successivo e così via fino alla libertà! Alla fine di ogni livello devi affrontare un pericolosissimo mostro. A disposizione hai un cannone laser molto potente e la tua abilità di pilota. Fai molta attenzione a non urtare i mezzi nemici poiché l'energia del tuo scudo si esaurisce (al termine dell'energia perdi una vita).

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO inizio

SPECTRUM

SMALL CHAMPIONSHIP

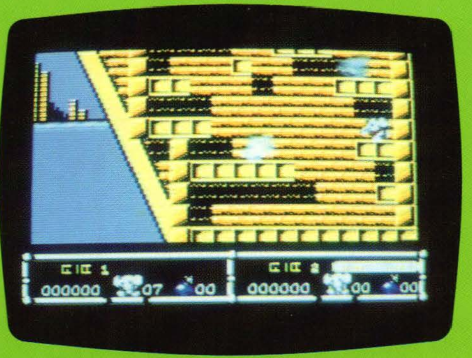


In questa simpaticissima gara tra auto fuori serie, tu dovrai ovviamente condurne una il più velocemente possibile al traguardo. Lungo il percorso (con vista dall'alto) dovrai seguire le frecce che ti indicano la strada giusta ed evitare inoltre di uscire di strada. Infatti nel caso che i danni subiti raggiungano il 100% la tua gara può considerarsi conclusa. Al termine dei giri stabiliti usando i crediti che hai raccolto lungo il percorso, potrai comprare dell'attrezzatura per migliorare o riparare la tua vettura. Buon divertimento!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

FANTIES



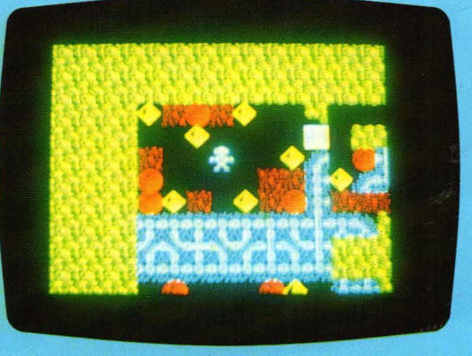
Un eroico elefantino, Finky, è impegnato in questa avventura che lo vede alla ricerca dei suoi amici elefantini che si sono persi in varie parti del mondo. Il gioco è ambientato in vari scenari in cui il nostro amico deve girovagare alla ricerca appunto dei suoi cari amici; una volta trovati li dovrà salvare dal suo perfidissimo nemico: il Killer. Costui vuole raggiunge gli altri elefantini prima di Finky ed ucciderli! Risulta necessario quindi sbrigarsi a terminare i vari livelli e passare ai successivi. Questi livelli però sono pieni di difficoltà ed insidie costituite da altri animali che, seguendo gli ordini del Killer, ti vogliono uccidere! Finky ha a disposizione dei proiettili che spara con la proboscide e delle bombe a tempo che lascia sul terreno (per azionarle spostare in giù la leva del joystick). Le bombe sono in numero limitato ma si possono recuperare prendendo gli oggetti bonus che si trovano sul terreno oppure lasciano gli animali colpiti. In questo modo si possono ottenere anche altri bonus e punti extra.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
Q	abbandoni

CBM 64

DIGGING HARD



Questo gioco ricalca i classici Blockbuster dove sei in cerca di diamanti e dove devi prestare attenzione ai massi che possono caderti in testa. La novità consiste nel riuscire a costruire uno schema di gioco in tutti i suoi particolari, dandoti così la possibilità di poter disputare, di volta in volta, partite sempre diverse fra loro. Buona fortuna!!!

JOYSTICK TASTIERA

SPECTRUM

CBM 64

OLD CAR



Ai nostri giorni siamo abituati a corse di Formula 1 altamente tecnologiche ed a performance ai limiti del possibile, ma abbiamo dimenticato come potevano divertirsi i nostri padri o nonni 30-40 anni fa quando avevano a disposizione grosse auto meno potenti ma più "a misura d'uomo". Con questo gioco puoi rivivere quei periodi e cimentarti così in una corsa anni '50 a bordo di un'auto dell'epoca. All'inizio puoi addirittura selezionare il modello ed il colore della macchina. La corsa si svolge su diversi percorsi divisi in diverse prove speciali a tempo nelle quali devi percorrere una certa distanza entro un tempo limite. Terminato un percorso passi al successivo. Con il tasto di Sparo selezioni le marce (2 soltanto). Devi far molta attenzione a non urtare gli avversari poiché perdi velocità. Durante il percorso potrai anche fermarti ad un posto di rifornimento dove potrai acquisire degli optional molto utili: gomme e paraurti nuovi, cambio automatico, iniezione e turbo!

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
R	tasti nuovi
F1-F3	selezione modello e colore auto
F3	pausa
F7	abbandoni

SPECTRUM

HUMAN MONKEY



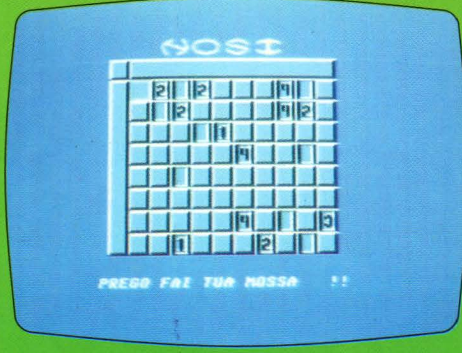
Ti trovi all'interno della foresta nera infestata da serpenti. Il tuo scopo è quello di arrivare in cima agli alberi usando le piattaforme disponibili. Essendo una scimmia dovrai usare le noci di cocco per difenderti dai rettili che cercheranno di "proteggere" i bonus e gli oggetti di sicura utilità, sparsi lungo il percorso. Tieni duro e cerca di guadagnarti la fama di uomo-scimmia!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

NOSI

Nosi è un gioco di logica puro in quanto qui non si corre contro il tempo ma si ha tutto il tempo di pensare. Riflettere molto risulta indispensabile per completare il gioco nel modo migliore possibile. Non ci sono livelli consecutivi da superare, ma in ogni partita devi affrontare una singola prova nella quale devi cercare di ottenere il risultato migliore. Il concetto è semplice: bisogna eliminare dallo schermo quante più pedine possibile (l'optimum sarebbe lasciarne una sola). Ogni pedina è numerata (ma ci sono anche quelle vuote) ed ogni volta che si sposta diminuisce di valore fino a diventare vuota. Per spostarla devi inquadrarla nel cursore (che muovi con il joystick), premere SPARO e spostare la leva del joystick secondo la direzione dello spostamento che si intende eseguire. La distanza dello spostamento dipende dal valore della pedina (tre caselle per la pedina 3, ad esempio). La pedina non può spostarsi se ci sono altre pedine nella direzione dello spostamento. Essa può però terminare su di un'altra casella eliminandola completamente (questo tipo di mossa è molto utile!). Non si possono spostare ovviamente le caselle vuote. Terminate le caselle numerate devi portare il cursore in alto a sinistra e premere SPARO: ti verrà presentato il risultato della partita.



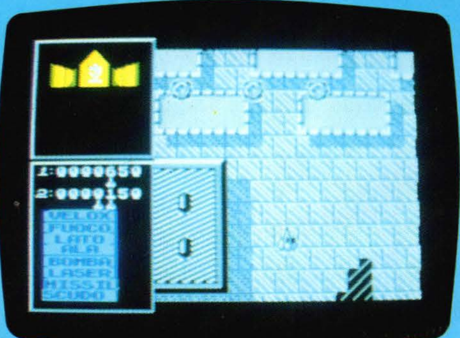
JOYSTICK N PORTA 2

F1	opzioni
TASTI FUNZIONE	scelta opzioni
R	ritorni al menu
F7	inizio
SPAZIO (durante il resoconto)	torni al menu

CBM 64

OLIS

Sei il pilota pluri decorato dello Slapfighter e stai volando abilmente sopra il pianeta OLIS, dominio di agguerriti alieni che si preparano a darti il "benvenuto". La lotta è alquanto dura, ma dalla tua hai la possibilità di usufruire di alcuni vantaggi della tecnica che ti permetteranno di difenderti e combattere al meglio. Sarà sufficiente illuminare un'icona mentre voli sopra le stelle. Ecco, l'icona è accesa e sopra lo schermo apparirà un "aiuto" che dovrai far tuo e usarlo nel momento più opportuno. Premendo SPACE potrai avere: aumento della velocità o munizioni, possibilità di sparare anche dai fianchi dell'aereo, aumentare l'ampiezza delle ali, usare nuove armi come: bombe, lat-laser, missili e dispositivi difensivi come gli scudi termici. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

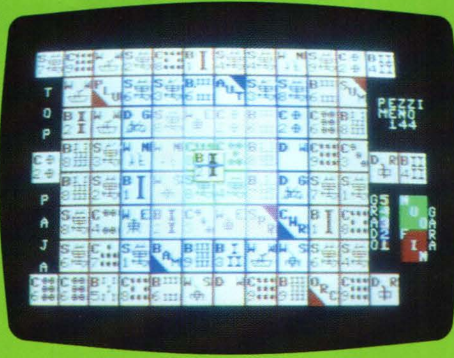
Tasti ridefinibili

1	pausa
2	riparte
SPAZIO	seleziona ICONE

SPECTRUM

CBM 64

TOP PAJA

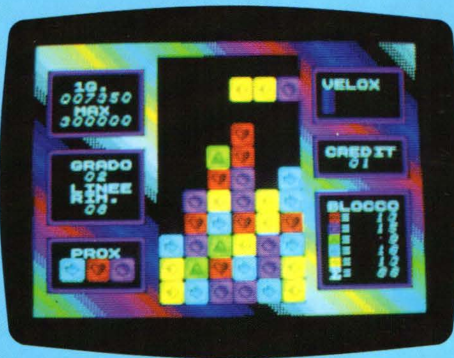


Top Paja ha origini antichissime che si perdono nella notte dei tempi della civiltà cinese. Il gioco consiste nell'eliminare dallo schermo tutte le pedine (o quante più possibile) che inizialmente sono disposte a formare una piramide. Per eliminare le pedine bisogna individuarne le coppie identiche. Condizione necessaria è che le pedine formanti una coppia si trovino ai margini del rispettivo livello e che non abbiano nessuna altra pedina che le "imprigionino" ai lati destro e sinistro contemporaneamente. Per selezionare una coppia è molto semplice: si porta il puntatore a forma di croce sulla prima pedina indviduata e si preme SPARO, la pedina cambia colore, quindi si seleziona in modo analogo la seconda pedina della coppia. Se le pedine sono identiche e si trovano in una posizione "libera" il computer le eliminerà dallo schermo, altrimenti ti segnala l'errore con un rumore sconfortante. Il colore della pedina ne individua il livello. Per giocare una nuova partita o per terminare quella in corso seleziona con il puntatore i rispettivi riquadri a destra dello schermo.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPECTRUM

NEWTET



Questo gioco concettualmente è molto simile a Tetris ma molto più accattivante. I pezzi che scendono sono tutti della stessa dimensione (tre di lunghezza e uno di altezza) ma differiscono per il loro contenuto. infatti ognuno di essi può contenere fino a tre simboli diversi che possono essere spostati tra di loro al fine di ottenere una combinazione soddisfacente. Dovrai fare in modo che tre simboli uguali risultino sulla stessa colonna oppure siano messi in diagonale per essere eliminati.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SKOK

SKOK è un avvincente gioco di logica in cui devi impegnarti in una gara di ragionamento contro il tempo. Infatti devi risolvere un rompicapo entro un tempo limite. Il tempo è in funzione del livello di difficoltà a cui stai giocando. Sullo schermo hai il campo di gioco che è diviso in diversi quadranti in cui sono raffigurati dei segmenti di tubatura. Con il joystick controlli un riquadro con il quale puoi selezionare e spostare in senso orizzontale i quadranti (muovi la leva lateralmente per far scalare i settori e premi SPARO per far ruotare il quadrante su cui sei posizionato). Scopo del gioco è di formare una tubazione continua che unisce i due imbocchi (che vedi sul margine del campo di gioco). Completato un livello passi al successivo più complicato.



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO inizio

CBM 64

OLIVIA

Sei Braccio di Ferro che deve recuperare la sua amata che si trova in cima al palazzo in costruzione. Lungo la tua salita infernale dovrai fare attenzione ai vari macchinari lasciati accesi o alle eventuali cadute di oggetti da ogni dove. Ogni volta che sarai colpito perderai della forza (espressa in tre cuoricini) che potrebbe impedirti di raggiungere la meta. Fortunantamente ci sono gli spinaci e i tuoi amici che ti daranno una mano nei punti più difficili.



TASTIERA

SPECTRUM

CBM 64

UFIX

La base lunare sta per essere attaccata ed invasa dalle forze aliene comandate dal temibile Generale KRASTER, uno spietato conquistatore intergalattico. Tu sei l'ultima speranza per la TERRA! Per affrontare gli alieni hai a disposizione un potente mezzo cingolato di superficie armato di un cannone laser. Scopo del gioco è di eliminare tutti gli extraterrestri dalle varie zone della base lunare. Devi fare molta attenzione ai missili che i nemici ti mandano contro poiché sono letali e quindi devi evitarli assolutamente.



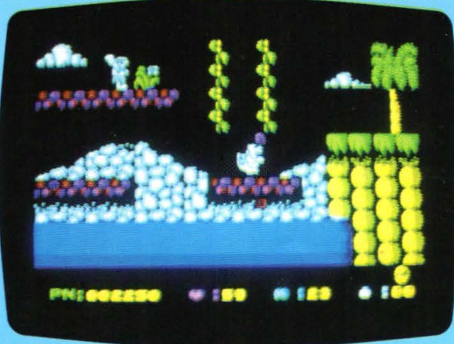
JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO inizio

SPECTRUM

SKY EGGS

Sei un cavernicolo che deve rimediare tre uova di uccello da portare a casa. Nel tuo viaggio dovrai prestare attenzione a due cose. I dinosauri affamati che ti possono mangiare insieme all'uovo, l'acqua che scorre tra una piattaforma e l'altra che risulta letale ad un inesperto nuotatore.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

UOMO ANTICO

Il simpatico protagonista di questa vicenda è un uomo preistorico con la capacità straordinaria di volare che vuole rifornire la sua famiglia di uova di pterodaktilyo (un mitico animale ormai estinto!) per tutto l'inverno. Le uova le deve recuperare su 9 isole che compongono l'arcipelago in cui vive. In ognuna deve recuperare tre uova e portarle una alla volta a casa. Quando ha recuperato tre uova senza romperle può passare all'isola successiva. Prima di arrivare alla nuova isola deve però eseguire un percorso bonus in cui deve raccogliere quante più ruote possibile. Molte difficoltà lo aspettano sul suo cammino: vulcani, esseri mostruosi, crepacci e trabocchetti vari che possono togliere energia. A disposizione ha delle pietre che può tirare contro i mostri oppure la sua capacità di volare. Raccogliendo i frutti che appaiono sullo schermo può ottenere ulteriore energia, pietre e punti bonus.



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
F1	abbandono

SPACE GARDEN

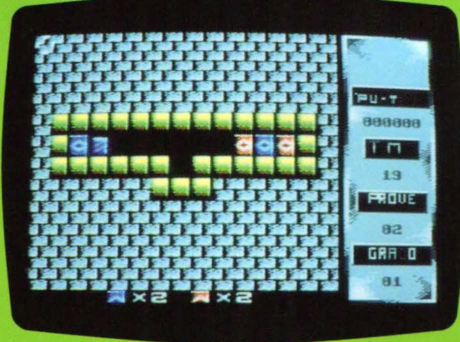
Dopo un'esplosione nucleare che ha modificato la superficie terrestre, il nostro pianeta è stato popolato da terribili alieni. Gli umani sopravvissuti rifugiandosi nelle poco accoglienti viscere della terra hanno concentrato forza e volontà di riscattare il loro paese nella costruzione di un androide Cyborg G4, ed hanno scelto di affidare a te questa missione da cui dipende la continuità della razza umana. Sorvolando il pianeta, devi guidare il Cyborg contro gli alieni, non certo inclini ad abbandonare la loro nuova dimora, ed annientarli con armi da fuoco e bombe. Attenzione! una volta eliminata la prima popolazione dovrai eliminare le altre tre che si sono riprodotte dai resti. Puoi anche colpire i nemici all'interno di appositi blocchi, ma questo può renderli maggiormente pericolosi al momento della liberazione. Abilità e sangue freddo sono i requisiti necessari per controllare i Cyborg per riconquistare la terra devastata da creature ostili... e tutto questo è reso ancora più appassionante dal 3D.



JOYSTICK-TASTIERA-CURSORI

CBM 64

BISS



Se ti piacciono i giochi di ragionamento e logica Biss ti entusiasmerà sicuramente. Infatti devi dimostrarti preciso e veloce nel ragionare in quanto ogni secondo impiegato è prezioso e non è conveniente sprecarne. Sarai impegnato in tanti livelli diversi di difficoltà crescente. Hai un tempo limite per ogni livello entro il quale devi far scomparire tutte le pedine (sia quadrate che rotonde) dallo schermo. Per fare ciò devi accostare le varie pedine uguali, facendo attenzione a non lasciarne di spaiate poiché in tal caso il livello sarebbe incompletabile. Quando si toccano le pedine uguali scompaiono. In alcuni livelli si devono avvicinare due pedine, in altri tre, in altri quattro pedine per terminare e passare al successivo. Ci sono dei pezzi neutri che creanô e ostacolano il movimento: aggirali oppure spostali. Per spostare sia le pedine che i pezzi neutri devi inquadrarli con il mirino sullo schermo e premere SPARO per spostarli e lasciarli.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	ripeti livello
<-	abbandono

SPECTRUM

NO SON OF MINE



Sei il piccolo cagnetto figlio di Scooby Doo che al contrario del padre non teme i mostri che circondano il castello. Infatti il tuo scopo è quello di recuperare il tuo parente e quella manica di imbranati suoi amici che sono fuggiti in qualche posto strano. Saltando tra una piattaforma e l'altra e nutrendoti a suon di panini dovrai fare attenzione a non farti toccare dai vari fantasmi che incontri che comunque puoi eliminare a colpi di karate.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

ROLE

In questo gioco tu controlli una sfera che deve uscire dalla dimensione in cui si trova. Per riuscirci deve superare numerosi livelli in cui sono presenti altrettante piattaforme. Ogni piattaforma è formata da diversi rettangoli ognuno con caratteristiche diverse. Per superare un livello bisogna far scomparire tutte le caselle a righe oblique gialle passandoci sopra: la difficoltà consiste nel fatto che una volta scomparsa la casella si forma il vuoto nello spazio da essa occupato (se cadi nel vuoto perdi una vita). Dopo aver eliminato tutte le caselle in questione bisogna arrivare alla casella "EXIT" che dà l'accesso al livello successivo. Le caselle con la riga permettono il passaggio solo nel senso della riga, le caselle che "scorrono" devono essere attraversate due volte, le caselle grigie sono neutre ed infine le caselle "T" servono per trasportare la sfera su di un'altra piattaforma (premi leggermente SPARO per il teletrasporto, una pressione prolungata del pulsante SPARO fa passare automaticamente al livello successivo).



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO inizio

CBM 64

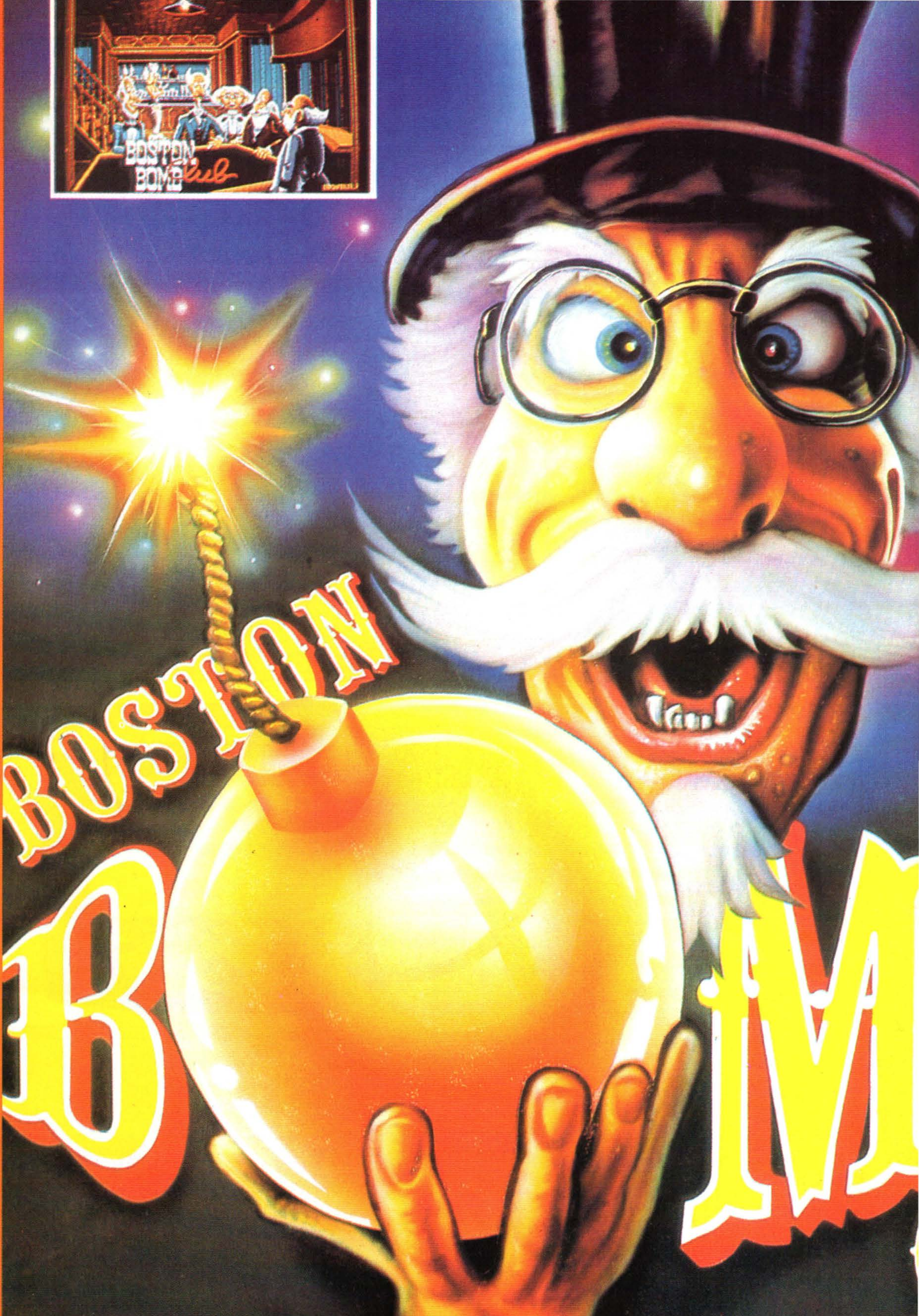
THE DESERT SHIELD

Sei alla guida di un caccia che deve penetrare le linee nemiche per uccidere il dittatore Saddam (o chi per esso). Proseguendo lateralmente dovrai colpire i caccia nemici che potranno darti utili bonus di fuoco e velocità per il tuo velivolo. Alla fine di ogni schermo ci sarà un carro armato gigante che t'aspetta.

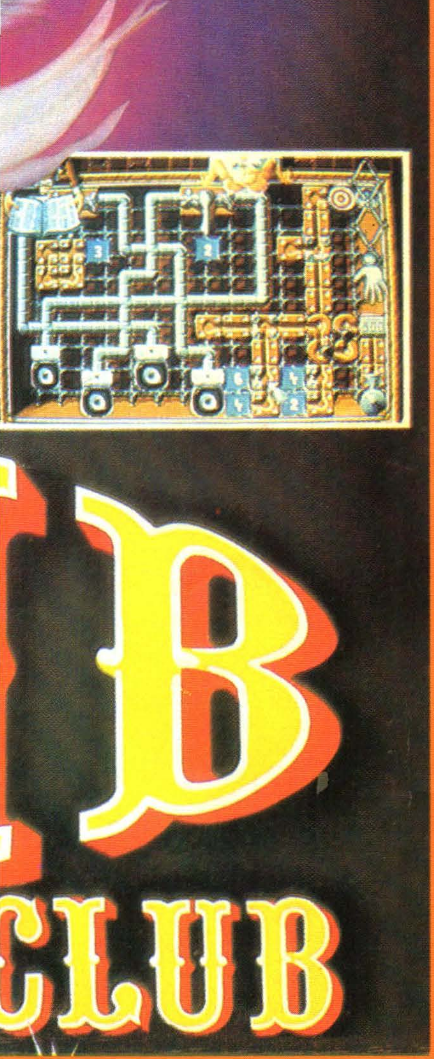


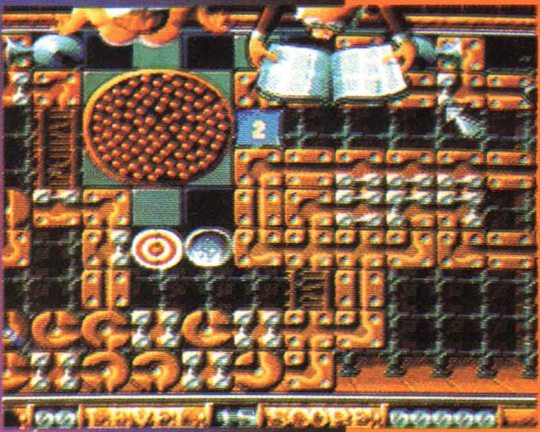
JOYSTICK KEMPSTON-TASTIERA

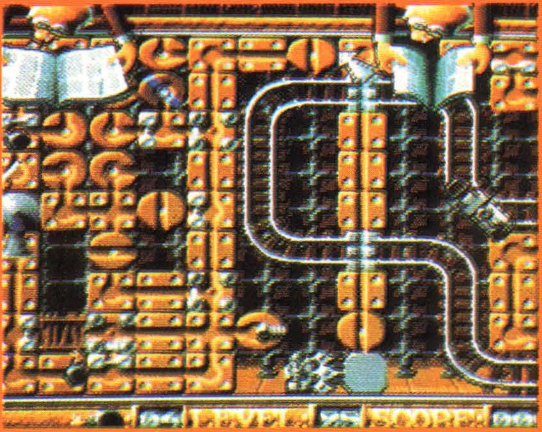
SPECTRUM


BOSTON
BOMB
club
BOSTON



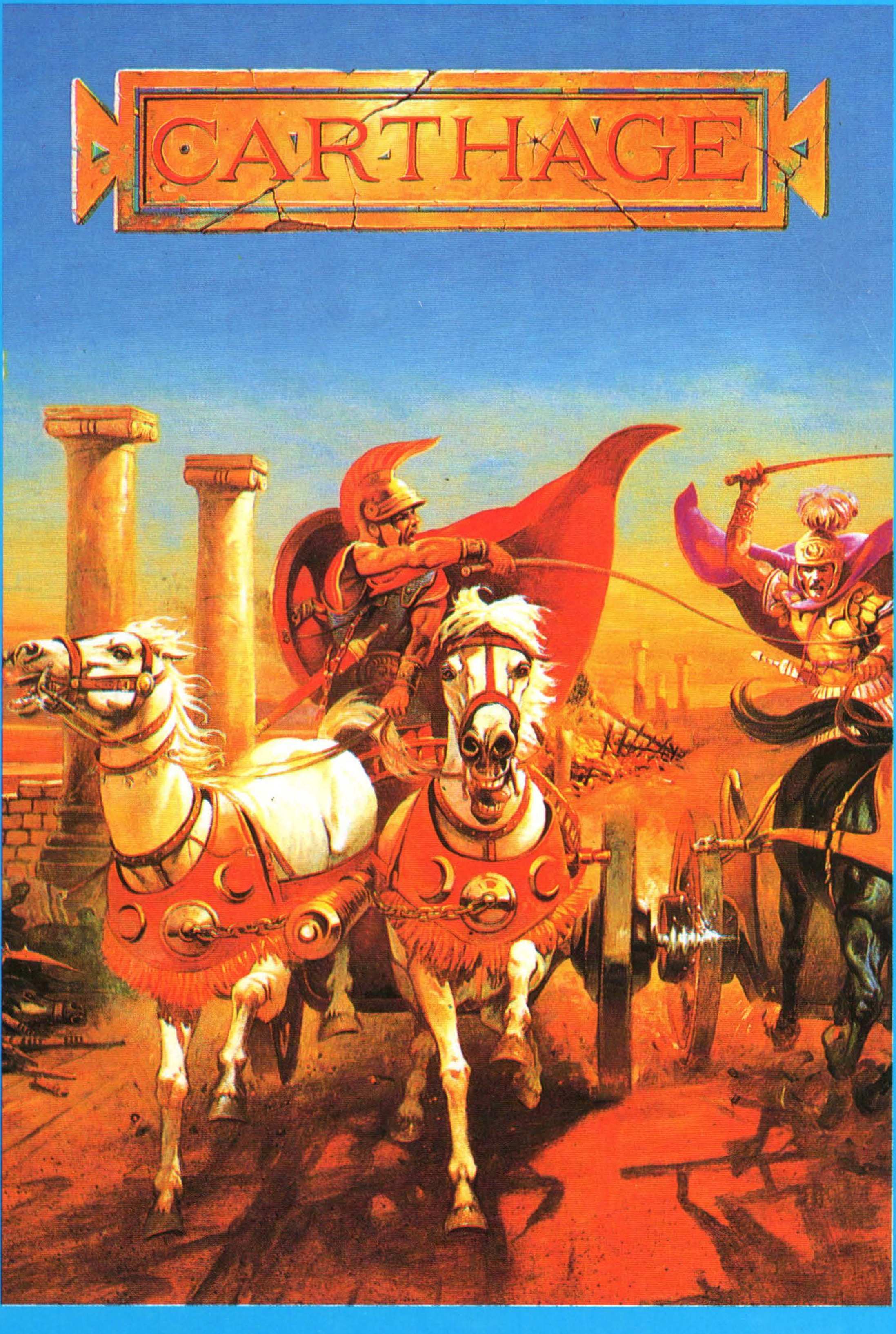








Un club per soli uomini della Boston di fine secolo (ambientino austero ma pieno di belle ragazze abbigliate solo di baschi e reggicalze) è l'ambientazione di questo gioco non originalissimo ma divertente. A parte le donnine, il passatempo preferito dei membri del Bomb Club è una specie di gioco da tavolo in cui occorre guidare una bomba con la miccia accesa in un labirinto fino a portarla felicemente in un secchio d'acqua prima che esploda.
Inutile dire che detto labirinto non è per niente facile, e comprende ostacoli statici, trampolini, cancelli unidirezionali e ponti monouso - il tutto mentre la bomba rischia di scoppiare da un momento all'altro! Insomma, la frenesia è la stessa di **Pipe Mania**, anche se non si giunge agli stessi livelli di panico.
Il panico è invece ben presente nei livelli più avanzati, in cui occorre prendere decisioni difficilissime, e per giunta ogni bomba rappresenta una vita - mica tanto, se si pensa che i livelli sono trenta!
Boston Bomb Club è un po' semplicistico: sulle prime diverte, ma poi non regge all'usura. Di originale e simpatico ci sono le interferenze degli spettatori, cosa mai vista prima in un gioco di questo genere. ●


CARTHAGE

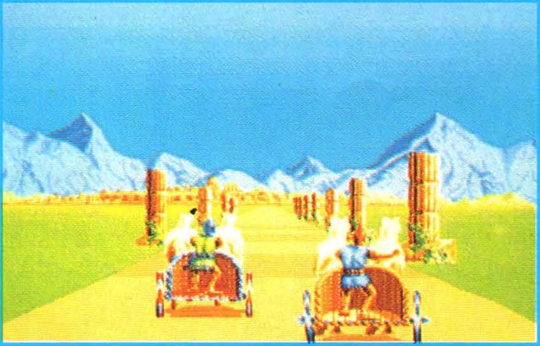


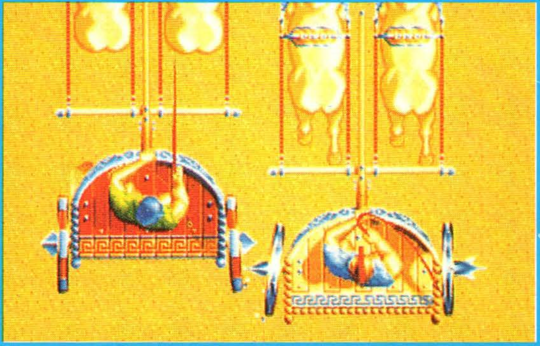
Chi ha buona memoria si ricorderà che Catone proclamò un giorno al Senato Romano: "Carthago delenda est", cioé "Bisogna distruggere Cartagine", la patria di Annibale e dei Cartaginesi, il popolo che a lungo contese agli antichi Romani il dominio nel Mediterraneo. Ora quella frase ritorna in mente giocando al videogame della software house inglese Psygnosis.

Carthage vi porta con la fantasia migliaia di anni fa quando il Mediterraneo era terra di conquista per Romani e Cartaginesi. Nel gioco voi siete il capo delle truppe cartaginesi e dovete non soltanto respingere gli invasori Romani. Bastasse questo compito! Troppo facile sarebbe affidare al vostro successo di stratega il destino della vostra patria. Infatti dovete contemporaneamente anche badare a mantenere elevato il livello di ricchezza di Cartagine.

Per fare tutto ciò dovete trasportare sul vostro fantastico carro trainato da due cavalli bianchi più ricchezze possibili da scaricare a Cartagine. Nel gioco dovete studiare con attenzione la carta dell'Africa del Nord ed effettuare degli zoom per controllare le vostre truppe. Selezionate poi l'armata che deve ricevere fondi e ricominciate a corrrere in lungo e in largo nel regno per recuperare altro bottino.

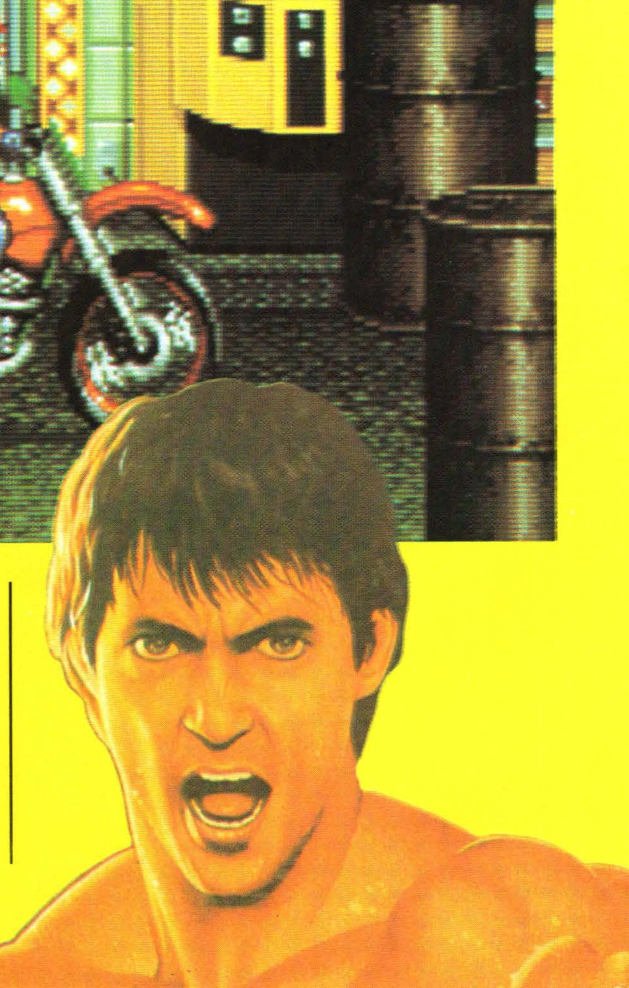
Questa fatica della Psygnosis si fa apprezzare per l'originalità dell'idea e per la qualità delle immagini: vedrete la corsa delle bighe dall'alto e da dietro mentre non è altrettanto definito il livello delle cartine. Occhio ai nemici e al valore dei sesterzi, l'antica moneta romana che vi scorrerà nelle mani come sabbia: gli eserciti costano una fortuna, parola di Annibale! •





BURNING FIGHT



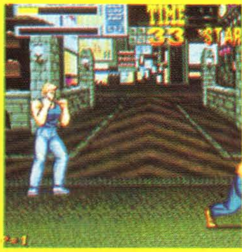


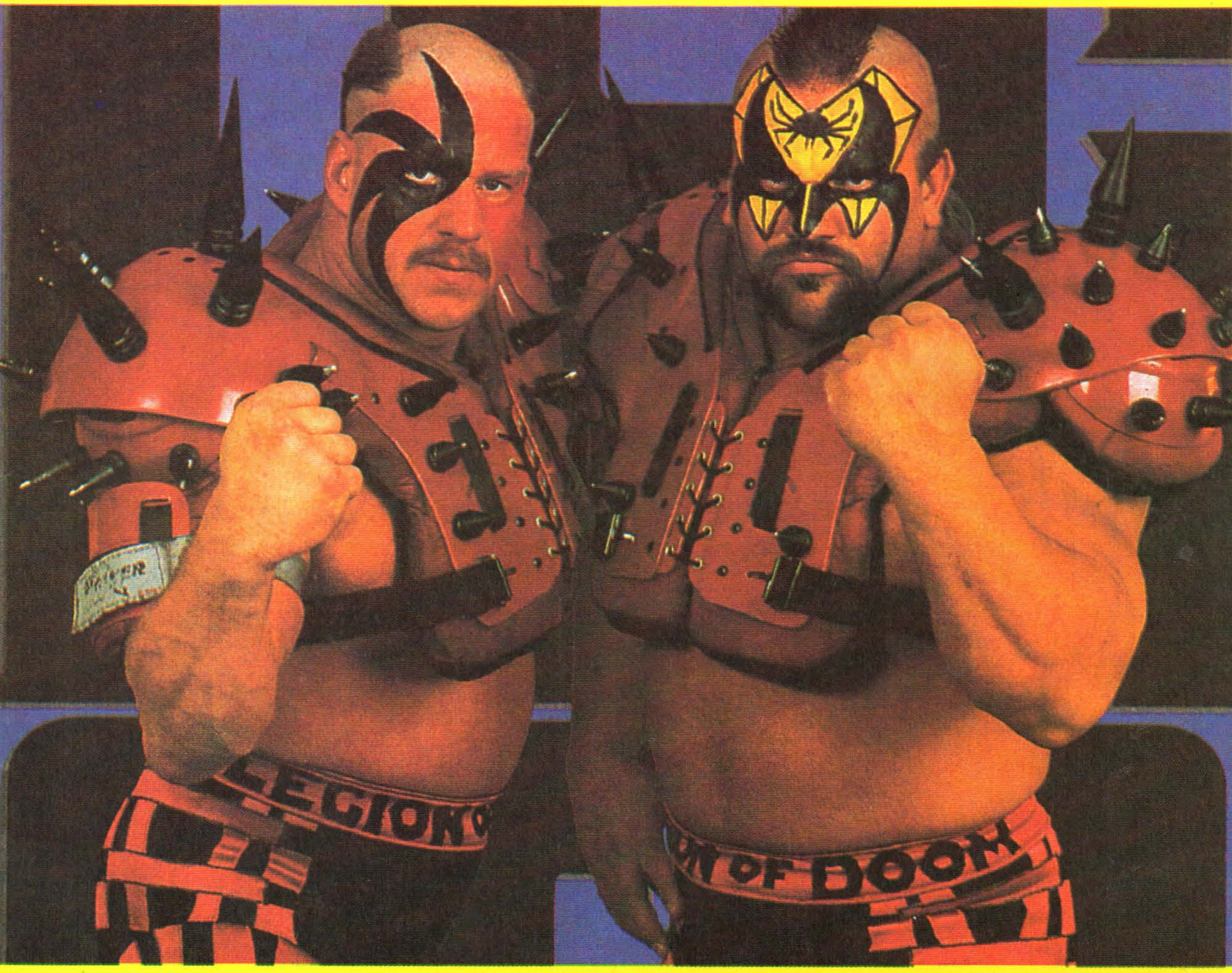
A Chinatown sopravvivere diventa ogni giorno più difficile e ben lo sapranno coloro che giocheranno a **Burning Fight**, il bel gioco della Snk che raggruppa in un solo videogioco le caratteristiche di diversi beat'em up. Si va dal **Punisher** versione karate a **Hulk Hogan** che urla come un ossesso e spacca qualsiasi cosa gli passi davanti a un **Samurai** molto cattivo. Sempre con Chinatown come











sfondo di mille battaglie per strada o in casa. Il quartiere cinese di New York è il regno delle Triadi dagli occhi a mandorla che comandano ogni sporco affare. Il quartiere è infestato di bande pericolosissime, tutte rivali tra loro che mettono a ferro e fuoco la città uccidendo chiunque osi mettersi contro di loro.
Tutto sembra procedere nella stessa maniera da anni quando la popolazione al limite (anche oltre, a dire il vero) della sopportazione chiede aiuti a tre ragazzotti esperti in arti marziali, boxe e combattimenti all'arma bianca. Si tratta di Duke, Ryu e Billy. Il trio ha abilità che si compenetrano vicendevolmente.

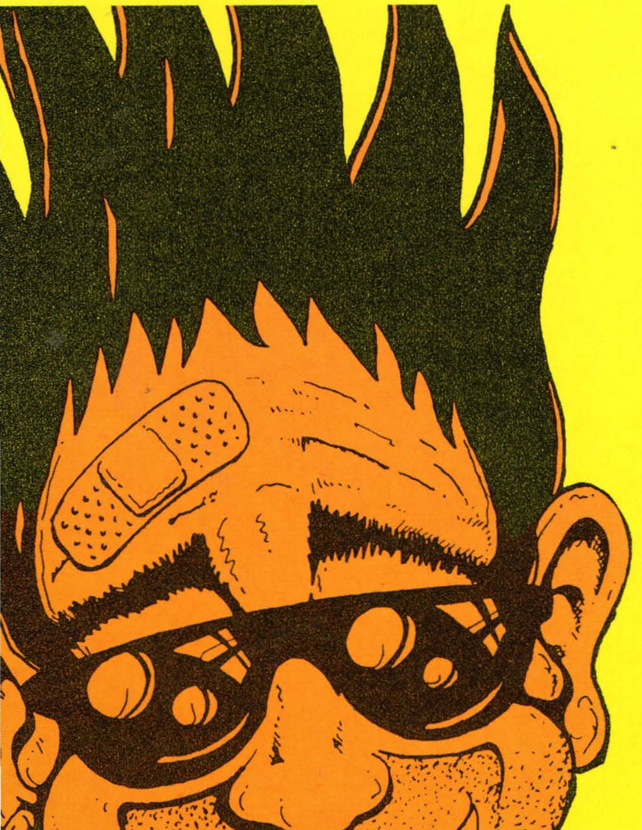
I TRE AMICI

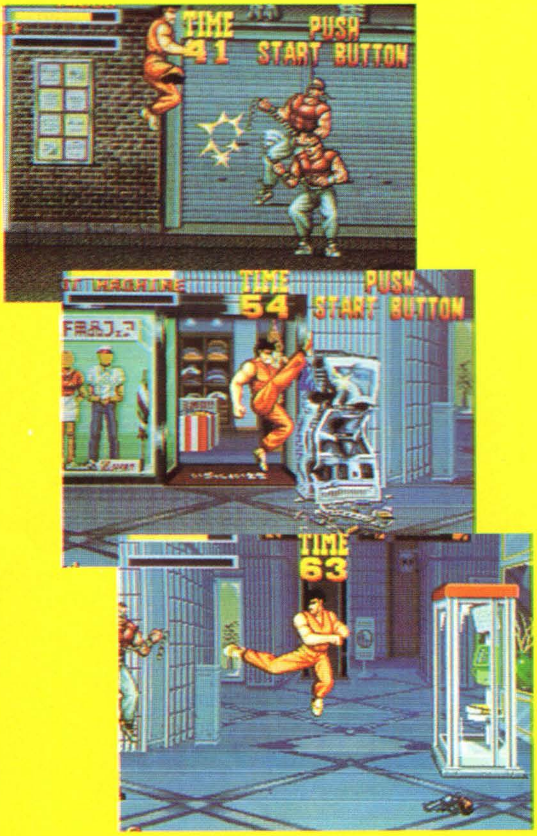
Ryu è il più agile. Conosce le arti marziali meglio di chiunque altro, salta come un

grillo e con un calcio è in grado di spezzare in due addirittura una cabina del telefono. Billy, invece, è quello che dispone di più forza bruta. Guai a stargli vicino quando fa esplodere un calcio o un pugno. Infine Duke, il biondo atleta che risulta il più simpatico e anche il più completo: ha grande agilità, non sopporta la brutalità delle bande nemiche e quando questo succede diventa una furia.

LE ARMI

Molte le armi a disposizione del gruppetto di amici quando incontrano le bande rivali.





PISTOLA

Serve per abbattere i gangster che fanno il bello e cattivo tempo in città. Attenzione al fatto che ci sono solo 5 colpi a disposizione.

BOTTIGLIA

Si tratta di una bottiglia di whisky che potete brandire come un'arma contro i vostri nemici. Un consiglio, prima di fracassarla in testa ai killer bevetevi il contenuto alla loro faccia!



COLTELLO

Niente di meglio di un affilatissimo coltello per far fuori nemici lontani che non possono essere raggiunti da un pugno o da un calcio...



BASTONE

Il bastone di cui potrete disporre in questo gioco non è il classico bastone da kendo o una corta e durissima arma. No, si tratta di una specie di pertica molto comoda per gli attacchi a distanza.

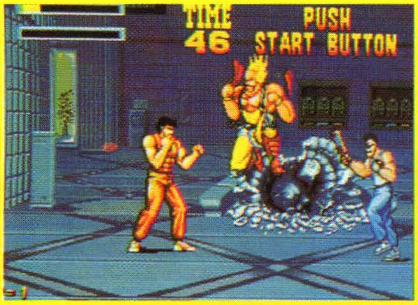
PER CONCLUDERE

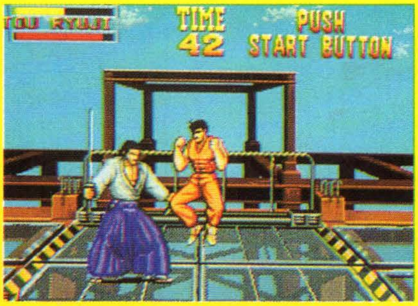
Questo **Burning Fight** non è certo un gioco



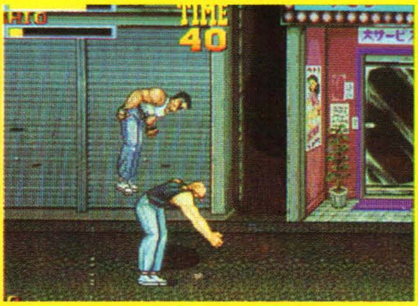
per educande anche se ufficialmente interpreterete la parte dei tre buoni contro le bande di teppisti.
Ad essere proprio onesti anche i tre nostri amici sono una bella famiglia di hooligan. Ve ne contiamo una sola: quando escono dal bar dopo aver bevuto devono spaccare tutto, vetrine comprese. Stesso discorso al supermarket dove fanno rifornimento di vestiti, alimentari e... di bonus. Insomma delle pellacce da sperare di non dover mai incontrare nella realtà. ●













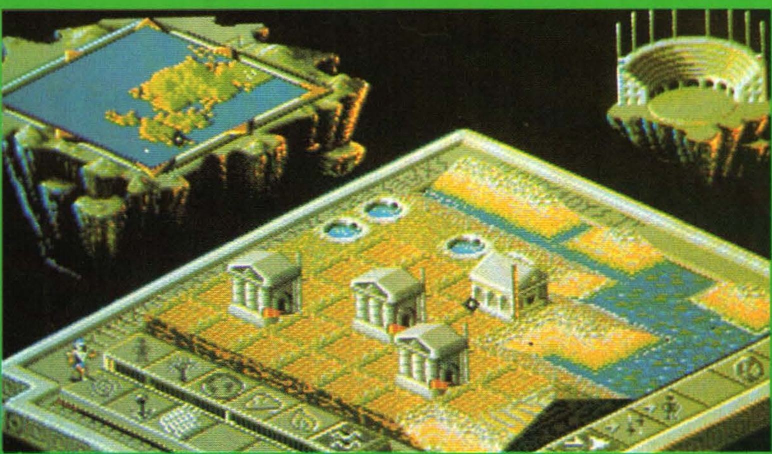
POPULOUS 2

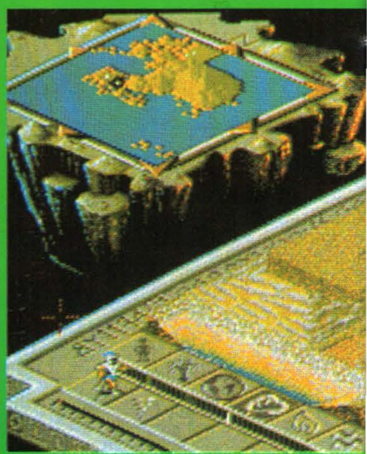


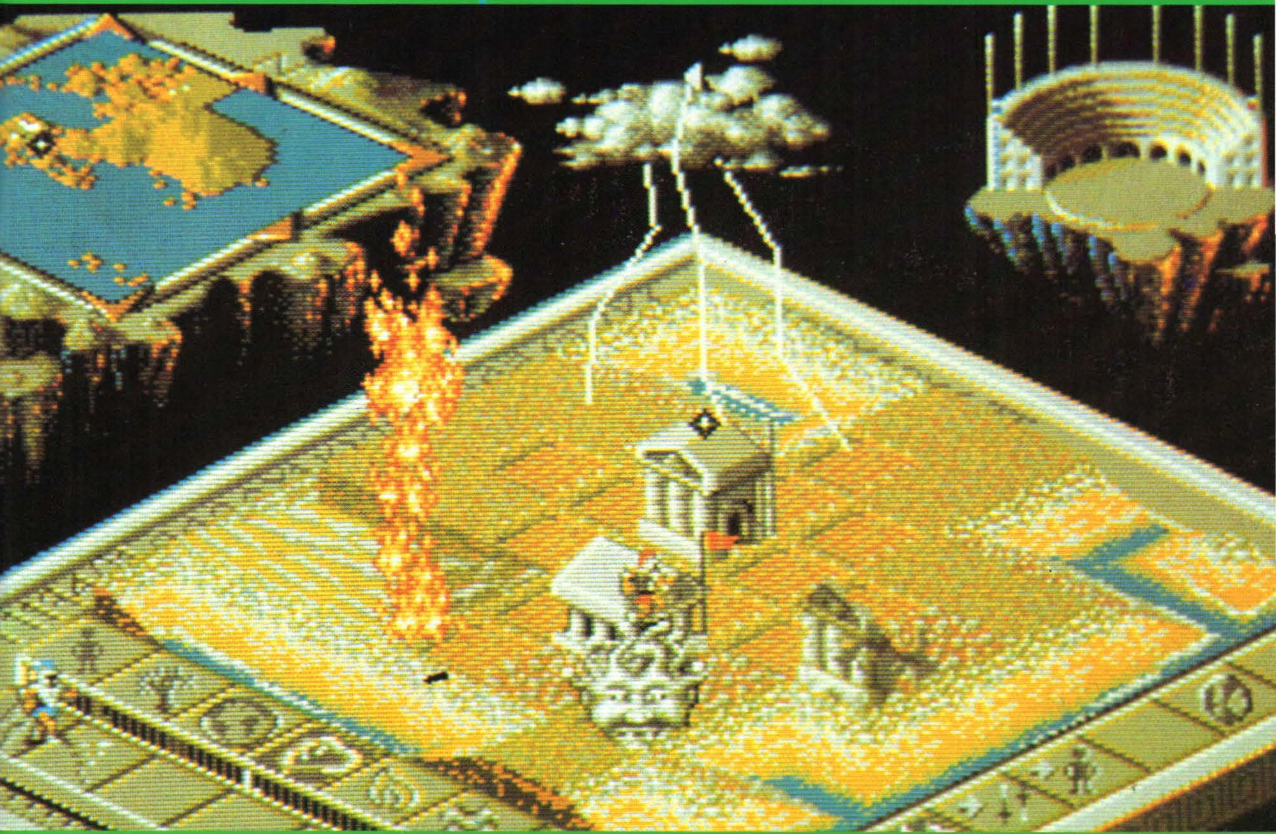


Se vi ricordate **Populous 1** vuol dire che avete provato a giocarvi almeno una volta restando ammaliati dalla sua giocabilità e dall'intelligenza delle soluzioni proposte. A distanza di meno di 2 anni i programmatori di Bullfrog presentano ora **Populous 2**. Il concetto del gioco è lo stesso e crediamo sarà anche uguale il successo. In **Populous 2** Zeus vi dà l'occasione di comportarvi... come un dio, nel senso che vi mette alla prova con una serie di missioni per sapere se siete in grado di fronteggiare un altro dio nella supremazia di una regione. Per obbedirvi e venerarvi due popolazioni, i rossi e i blu, si affrontano e sviluppano le loro società.

Esattamente come nel primo **Populous** disponete di un certo numero di poteri per

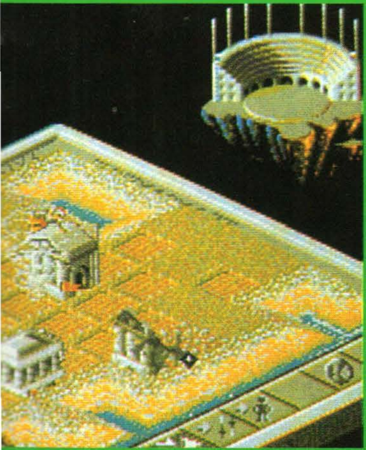




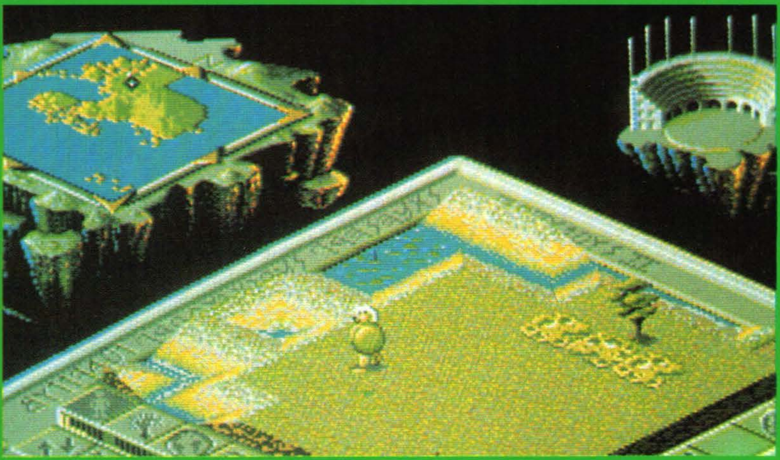


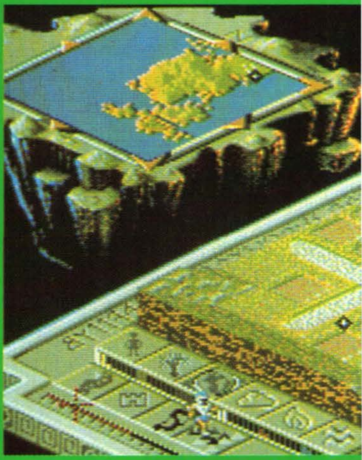
modificare il terreno, la fauna e la flora. La differenza maggiore tra questi famosi poteri è che questi sono suddivisi in 6 grandi categorie: gli uomini, la vegetazione, la terra, l'aria, il fuoco e l'acqua. All'inizio del gioco dovete scegliere quanti e quali di questi poteri volete. Da questa scelta iniziale dipende il successo della vostra missione e la supremazia sull'altro dio.

Inizialmente, ad esempio, potreste specializzarvi in tutti i poteri che riguardano il fuoco. In tal caso dovrete saper dominare le colonne di fuoco, più o meno intense. Per quanto riguarda invece i poteri d'acqua, dovrete dominare i torrenti che poco a poco erodono le coste mettendo in grave pericolo la vita di chi dimora accanto alle acque. La marea stessa può essere un bene appor-



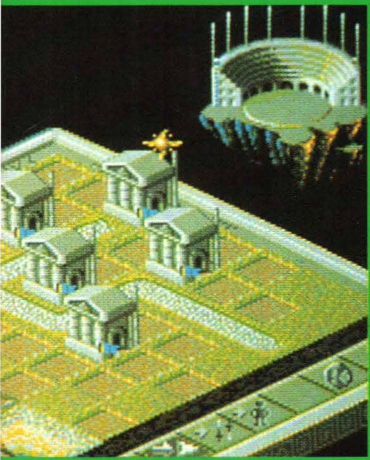






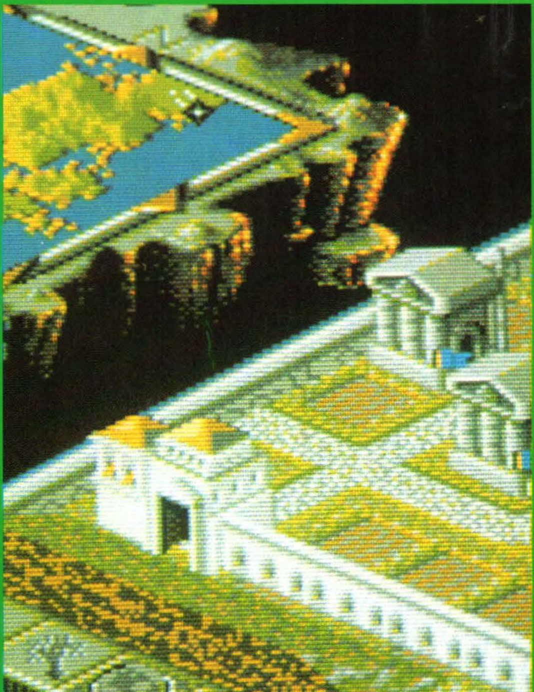
tando benefici alle terre, ma anche un grave pericolo. Con la terra invece potrete modificare i rilievi e la geografia della vostra regione ma anche rimanere sepolti da frane e terremoti.
Le animazioni che si ritrovano in questa seconda versione sono davvero entusiasmanti. Il meglio del gioco risiede però ancora nella possibilità di dare sfogo alla propria fantasia di creatore del mondo. Infatti siete in grado di far crescere gli alberi per far piacere alla vostra popolazione o di costruire strade che avvicinino le genti o di erigere muraglie impenetrabili attorno alle città abitate dai vostri popoli adoranti.
Potrete anche scegliere tra l'opzione "in solitario", contro il computer, e quelle a due contro un amico. Addirittura con un modem potrete rivaleggiare contro un altro dio abitante in un'altra città: La bolletta della luce sarà senz'altro cara ma questo è un discorso che nulla ha a che vedere con la potenza







divina!
Volendo tracciare un profilo tecnico di questo secondo gioco diciamo che i programmatori sono stati ancora più bravi e non si può parlare di un semplice remake. Il gioco ha una sua fisionomia ben precisa e stavolta quando terminate una parte del videogame accumulate punti utili ad ottenere maggiore potenza in un'eventuale continuazione.
Questa potenza significa mana, il nome polinesiano dell'energia divina che voi potrete guadagnare o perdere proseguendo nei tentativi di gioco.
Lo scopo del gioco è così anche quello di distruggere il popolo avversario utilizzando questa mana che dà la possibilità di lanciare 6 sortilegi che si compongono a loro volta di 6 elementi. Più aumenta la mana più i poteri a vostra disposizione sono numerosi. Non dimenticatevi nemmeno di fare favori alla popolazione che vi adora: ad esempio, se il terreno su cui abitano i vostri adoratori è piatto datevi da fare e apportate, tramite la magia "terra", delle modificazioni al terreno affinché il vostro popolo possa costruirvi case.
Se costruirete strade per la popolazione la farete felice ma sarete anche in grado di dirigerla dove voi volete. Quando il popolo degli adoratori è particolarmente contento costruisce dei templi in vostro onore facendo sì che il vostro mana cresca più rapidamente.
Un tempio necessità però di una protezione perché sarebbe fatto gravissimo se la popolazione avversaria riuscisse ad abbatterne le mura. Il dio vostro avversario così facendo si impossesserebbe del vostro mana.
Per finire un consiglio: lasciate pure che un terremoto distrugga la terra di vostro controllo. Perderete certamente tanto mana ma assisterete a una scena davvero fantastica. Si vedrà la terra fendersi, poi arricciarsi e infine mostrare ampie voragini nelle quali scompariranno città, strade e, ahimé, anche il vostro mana. ●



LIFE AND DEATH

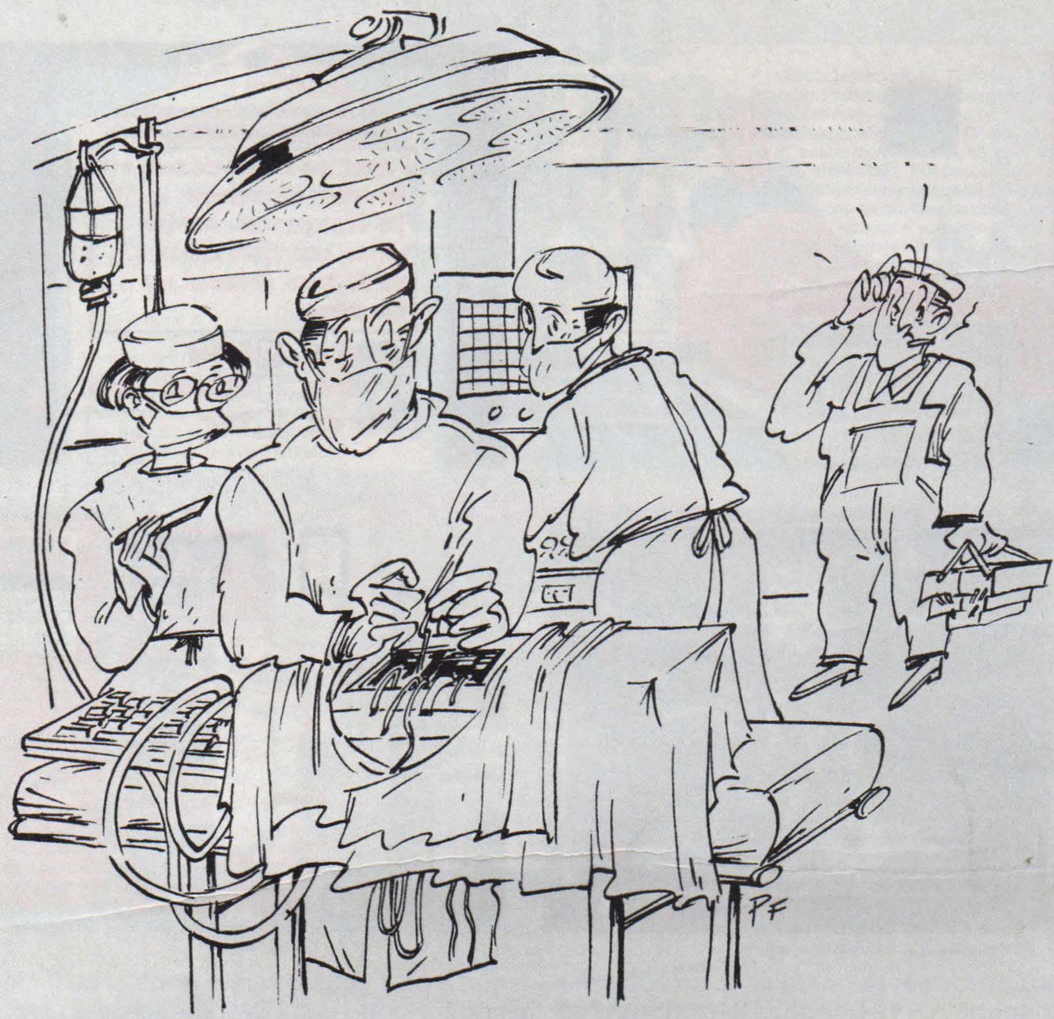


Un gioco medico, **Surgeon**, era già in circolazione all'epoca gloriosa dell'A1000, e oggi la Mindscape sviluppa questa idea convertendo la versione PC



di **Life and Death**. Il concetto è semplice: il giocatore è un giovane medico che lavora al Toolworks general Hospital, visita i pazienti e compie esami clinici prima di emettere la diagnosi e di decidere la terapia. All'inizio del gioco, un'infermiera inevitabilmente procace vi accoglie all'ospedale e poi vi manda dai pazienti oppure alla facoltà di medicina, a secondo di come ve la cavate: quest'ultima è un'ottima trovata del gioco, poiché i vostri professori vi offrono una specie di aiuto **on line** e modificano le lezioni in base ai vostri errori, il che è una semplicissima forma di insegnamento interattivo. Il gioco è controllato via mouse, e basta cliccare i vari oggetti per ottenere dei risultati.

Sulle prime non farete che imparare la terminologia medica e come funziona l'ospedale, e probabilmente manderete al creato-

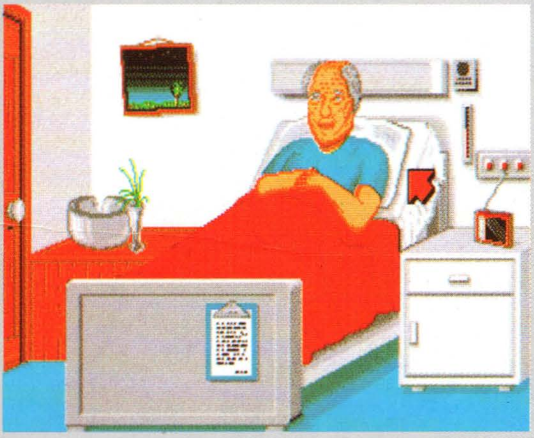


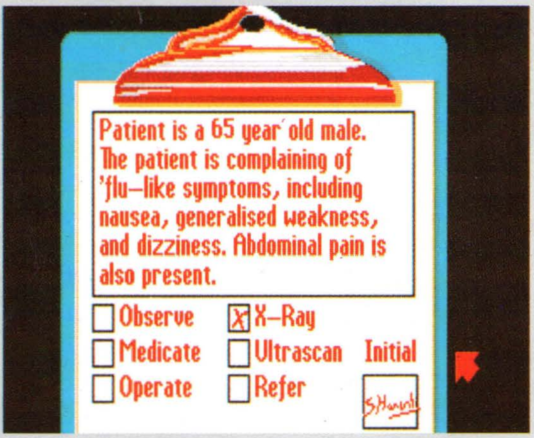
re numerosi pazienti. Per fortuna le conseguenze della vostra incompetenza non saranno punite con la radiazione dall'albo o con una querela, ma solo con un breve ritorno a scuola in modo che il direttore sanitario vi possa spiegare come si fa a mantenere in vita i pazienti.

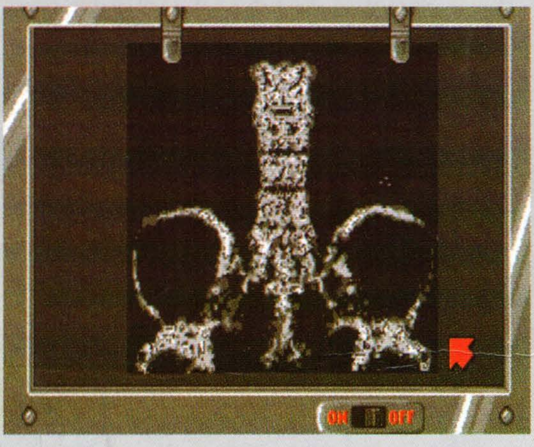
I pazienti vi vengono presentati con una breve storia clinica che è praticamente uguale in tutti i casi (nausea, febbre, dolori addominali ecc.), e li visiterete cliccando il loro addome con il mouse. A secondo di quanto forte grida il paziente e del punto in cui lo stavate palpeggiando, potrete per esempio decidere di farlo radiografare per accertare se abbia dei calcoli renali. Se questa e altre diagnosi si rivelano erronee, è ora di mettersi i guanti di gomma e la mascherina opportunamente forniti dalla Mindscape... però pensate prima a cosa penserebbero di voi se vi vedessero alla tastiera del computer conciati così, e magari mentre un amico vi asciuga la fronte!

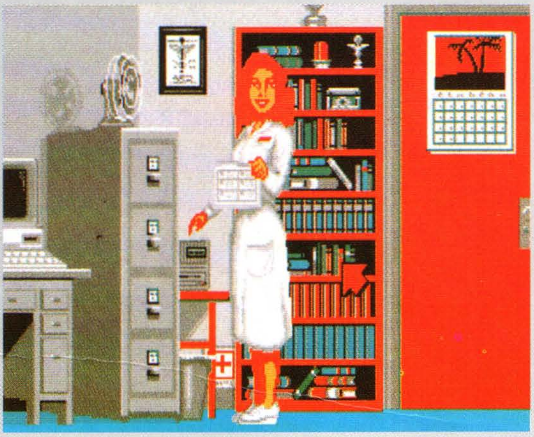
Il bello comincia quando entrate in sala operatoria: comincerete con una semplice appendicectomia, ma quando sarete più esperti passerete a cose più serie, come la chirurgia vascolare. È importante soprattutto imparare la giusta sequenza delle manovre e circondarsi di una equipe in grado di darvi consigli utili... anche se l'aiuto più grosso vi verrà sempre dato dai professori di medicina dopo che il paziente sarà finito all'obitorio. In seguito però vi verrà concessa una seconda possibilità, e forse eviterete di commettere gli stessi errori.

Oltre a doverci andare piano con il bisturi, il medico dovrà affrontare i vari imprevisti (tipo ritmi cardiaci anormali o emorragie) con cui il computer lo intralcerà, affrontan









doli con farmaci e trasfusioni. La documentazione acclusa a **Life and Death** non è molto ampia ma insegna i rudimenti della chirurgia, che comunque imparerete a fondo soltanto attraverso i vostri errori. Questo processo potrà essere per alcuni una sfida appassionante, ma altri forse troveranno irritante dover ricominciare il gioco ad ogni incisione sbagliata. L'opzione "Save" funziona solo tra un paziente e l'altro, quindi la sperimentazione comporta delle lungaggini che possono appesantire il gioco. La confezione comprende anche una breve storia della chirurgia - una lettura interessante, se si pensa che un tempo i barbieri passavano disinvoltamente dai tagli di capelli alle cistifellee.

La grafica e gli effetti sonori sono relativamente rozzi e risentono della conversione dal PC, ma nel complesso il gioco si comporta abbastanza bene. È possibile l'installazione su disco fisso, ma se si ha un solo drive l'incombenza del cambio di dischetto non è poi insopportabile. Purtroppo il gioco non ha icone per il Workbench, non ritorna nel proprio ambiente e non è capace di multitasking.

La protezione è assicurata da un codice di sicurezza a rotella dissimulato da cercapersone con cui i medici si scambiano dei messaggi cretini tipo "Vediamo di stare un po' attenti!"

La Mindscape sottolinea che **Life and Death**, per quanto realistico, è solo un gioco, quindi non cercate di togliere l'appendice al vostro fratellino o di operare l'aneurisma della nonna sul tavolo della cucina! Lasciate fare queste cose ai professionisti, che almeno hanno dei veri guanti di gomma!

Chi ama i giochi di strategia che procedono per eliminazione e per apprendimento (oppure che ama i guanti di gomma!) si divertirà per un bel po', ma chi si lascia facilmente scoraggiare dalle difficoltà probabilmente scoprirà che **Life and Death** non è pane per i suoi denti. ●

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

• VENDO favolosi giochi per C64 di cui nuovi e vecchi a lire 1500 l'uno di cui: Last Ninja I-II-III, Double Dragon II, Creatures, Lupo Alberto, Turrican I-II, Indy III, 30 Tennis, Golden Axe, Ghosts'n Goblins I-II, Off Road 4x4, Shadow Warriors, Micro Soccer, Black Tiger, Gazza II, Tusker, Myth, Lotus, Super coas, Shinobi, Robocop I-II, lo vendo anche in cartuccia. Telefonate dalle ore 13,30 in poi. Beneforti Fabrizio - Via Martiri della Libertà, 88 - 51037 Montale (PT) - Tel. (0573) 558191 - 14 anni.

• Hei Tu! Si dico proprio a te: possiedi un Amiga? Sì! Allora hai trovato quello che fa per te. Avrai a tua disposizione una grandissima softeca con centinaia di titoli, le più belle novità degli ultimi giorni e un servizio di spedizioni velocissimo, cosa volete di più? Ah! Dimenticavo i prezzi... rimarrete a bocca aperta. Telefonateci e scoprirete il vero mondo di Amiga. Per informazioni: Gabriele Stefanini - Via Piemonte, 26 - 60019 Senigallia (AN) - Tel. 071/7921843 - 22 anni.

• VENDO giochi su disco per C64 come: Atomico, Sci, Shadow of the beast, Storia Infinita II, Puzznic, Creatures, Narc, Robocop II, Smiv, Sly Spy Navy Seals, Turrican I-II, Over the net, Ritorno al futuro 3, Last Battle, ecc. al modico prezzo di L. 3.500 compreso il disco!!! Bambagioni Gabriele - Arcille - Sabatina, 38 - 58050 Grosseto - Tel. 0564/998107 - 17 anni.

• CERCO i giochi: Supermario Bross, Golden Axe, Turtles, Mexico 86, World Cup e 2 Kick off 2, Coppa del mondo, Shinoby, Italy 90, Football of the year 1 e 2, Golf 3d, Campionato n° 1 e 2 di calcio, World Cup Succer 90, Franco Baresi, Football Manager I-II-III, World Soccer, Calcio d'acciaio - Football 1990, Manboll Maradona, Vigilante Porno Games Sexy, Porno Puzzle, Fighting Soccer, New Zeland Story, Ghostbusters 1 e 2. Berti Michele - Via S. Pio X°, 136 - 35015 Galliera Veneta - Tel. 049/9440072 - 14 anni.

• Attenzione! Vendo giochi a dir poco stupendi, esempi: Pacmania, Robocop, Mario Bross I-II-III e Super Mario Bross, Wonderboy 2, Ghostbusters, The Turtles, Turrican 2, G.P. Monaco, Micre Prose Soccer, Coppa Italia, Mondiale Italia 90 (con le squadre di Italia 90), Tom e Jerry, Conte Dracula ecc. Chiedere lista o telefonare. L. 2000 a gioco (per CBM 64 su cassette). Ciufo Sergio - Via Rimette - 04010 Sonnino Scalo - Tel. 0773/93449 - 14 anni.

• VENDO favolosi giochi per C64 di cui vecchi e nuovi a L. 1500 l'uno di cui: Last Ninja I-II-III, Double Dragon II, Creatures, Lupo Alberto, Turrican, I-II, Indy III, 3d Tennis, Golden Axe, Ghosts'n Goblins I-II, Off Road 4x4, Shadow Warriors, Micro Soccer, Black Tiger, Gazza II, Tusker, Myth, Lotus, Supercars, Shinobi, Robocop I-II, Lo vendo anche in cartuccia. Telefonate dalle ore 13,30 in poi. Beneforti Fabrizio - Via Martiri della Libertà, 88 - 51037 Montale (PT) - Tel. (0573) 558191 - 14 anni.

• VENDO megagiochi per l'altrettanto mitico CBM64 e per il 128, multifiles L. 4000-5000, unici files da 2000 in poi, e utilites da 2000 in poi. Solo su nastro + S.P. e M.C.V. per posta, molti anche in confezione originale a poco prezzo, ecco un misero esempio dei miei 2000 e oltre mega games: Golden Axe, Turrican, Last Ninja 2, Creatures, Black Tiger, Ghost'n Goblins 1 e 2, Warlock, Lupo Alberto, Satan, Eswat, Shinoby, 3d Tennis, 3d Soccer, 3d Pool e il nuovissimo programma Saracen Paint. Roberto Talotta - Via Schipani, 21 - 88100 Catanzaro - 17 anni.

• VENDO giochi al prezzo di L. 5000 come: Ghostbusters II, Visitors, Footballer of the Year 2, Fall Guy, Horror Show, Trailblazzer, Galvan, Nodes of Yesod, Manchester United, Ketle, Shinobi, Koko, Hacker, Strip Poker, Top Gun, Task III, Crack Down, Kick off, Soccer Manager, Every one Swalk, Chambers of Shaolin. Cesare Palei - S.S. 73 Ponente, 25 - 53100 Siena (SI) - Tel. 0577/394281 - 15 anni.

• VENDO favolosi giochi per C64 di cui: Last Ninja I-II, Indy III, 3d Tennis, Golden Axe, Ghosts'n Goblins I-II, Off road 4x4, Shadow Warrior, Micro Soccer, Black Tiger, Gazza II, Tusker, Myth, Lotus, super cars, Shinobi, Tobocop I-II, Lo vendo anche in cartuccia. Telefonate dalle 13,30 in poi. Beneforti Fabrizio - Via Martiri della libertà, 88 - 51037 Montale (PT) - Tel. (0573) 558191 - 14 anni.

• VENDO Giochi per C64 prezzo L. 2000 l'uno. Tra i quali: Arcanoid I-II, Black Tiger, Corporetion, Double Dragon I-II, Dominator, Dick Tracy, Dragon Ninja, Escape FM2, Elimbos ovest hot rod, Italy 1990, Italia 90, Indiana Jones, Judge bredd, Last Ninja I-II, Merc's, Mancester unaited, Night Breed, Ninja Spirit, Narc, Robocop, Ruff and Reddy, R-Type, Robocop I-II, Strider, Super Monaco G.P., Shadow Whorrier, Shinobi, Ranbow Island, Turican, Tennis Manager, Vendetta, X-Out, Total Recal, World, Cup 90, Vigilante, U.N. Squadron. Massima serietà. Roberto - Via San Pier Laguna, 30 - 48018 Faenza - Tel. 48262 - 16 anni.

• VENDO Robocop IV, Turrican III, Monkey Island III, Predator IV, The renegade of Shinobi II, Golden Axe III, Last Ninja IV... questa non è fantasia, questa è realtà. Da noi puoi trovare le ultime novità esistenti per Amiga a prezzi incredibili. Forse con gli esempi sopracitati abbiamo esagerato, ma questo vi dimostra che da noi l'impossibile è sinonimo di realtà. Telefona e scoprirai il vero mondo di Amiga. Gabriele Stefanini - Via Piemonte, 26 - 60019 Senigallia (AN) - Tel. 071/7921843 - 22 anni.

• Ehi! Tu, sì, dico proprio a te! Se sei un fans sfegatato del C64 ma hai problemi di soft ci siamo qui noi ad aiutarti! Non sei convinto? Eccoti qualche esempio: Creatures, Ninja Remix, Last Ninja 3, Turrican, Turrican 2, Super Monaco G.P., Shinobi, Turtles, Robocop, Thunder Blade, Barbarian 2, Test Drive 2, 3d Soccer, 3d Tennis, X-Out, Gazza's Soccer 2, Gauntlet, Gauntlet 2... Ma questi sono solo una piccola parte per informazioni e per ricevere il catalogo rivolgiti a: Vincenzo Capozzo - Via G. Pascoli, 6 - 70021 Acquaviva (BA) - Tel. 080/757490 - 16 anni.

• CERCO giochi per CBM64 cassetta o preferibilmente disco da comprare o scambiare, i giochi che cerco sono: Elvira, Duck Tales, Gauntled III, Turrican II, Dick Tracy, Strider II, Shadow of the beast pang, Torida, Cambiare con creatures, Turrican, Golden Axe, Mith robocop, Ritorno al futuro III, Hawiaeye, Forgotten worl, Last Ninja II e III ecc. Timpanaro Fabio - Via Portella Rizzo, 9 - 94100 Enna - Tel. 0935/38444 - 14 anni.

• VENDO più di 1200 giochi per CBM 64 da L. 1500 a L. 3000 tra cui: Tornado, Mine, Parabellum, Incubi, Skid, Film Drive, Fast Cars, Casinò, 3 Strip Poker, Orso Bubo, Hamburger, Pac Man I-II-III, Federal, Tom & Jerry, Commando I-II, Go I-II, Mundial, Popey I-II, Kung Fu, Top Cat, Formula 1, Atto di Forza, Allen Base I-II-III, Richiedere lista gratis. Ogni 5 giochi uno in regalo. Cerco programma per trasformare CBM 64 in Spectrum 48 K e giochi per CBM 64: Robocop I-II, Batman I-II, Rambo I-II-III, Wonder Boy II, Double Dragon I-II (tipo sale giochi), Moonwalker. Annuncio sempre valido e massima serietà. Falduto Mimmo - Via P. Andiloro, 45 - 89100 Reggio Calabria - Tel. 0965/812305 - 18 anni.

• VENDO su cassetta per CBM 64 a L. 500: Bubble Bobble, Emilyn Hughes, Inter. Soccer, Super Soccer, Pallanuoto, Pacland, Football, Manager, Savana, Rambo 2, Calcio Indoor, Out Run, Roxing, The New Zeland Story, Awtec Challenge, Giochi senza frontiere, e a L. 1500: Turrican 2, Tour de France. Cerco inoltre a prezzo modico: California Games, Hardball Maradona, Micro League Baseball, Microprose Soccer, e il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K + altri giochi sportivi. Massimiliano Marchi - Viale Nuovo, 25/2 - 40037 Sasso Marconi (BO) - Tel. 051/840383 - 13 anni.

• CERCO disperatamente Rambo, Wrestling, Formula 1. Se avete o non le avete telefonatemi. A prezzi non cari. Mirco Incardona - Via Don Verderio, 1 - 20060 Cassina De' Pecchi (MI) - Tel. 9520705 - 13 anni.

• CERCO Golden Axe, Robocop, Predator. Cerco anche il programma per C64 Spectrum Mario Bross. Sono disposto a pagare L. 2000 per ogni gioco. Guarino Andrea - Via Luigi Mercantini 29 - 90145 Palermo - Tel. 098/6824270 - 12 anni.

• COMPRO cassette giochi Commodore 64 di: Superstar o Wresling, Kick off (3) Calcio, Manchester United Europe (Calcio), Rambo. Prezzo da definire in contrassegno. Zafferri Giovanni - Via Fontana Vecchia 10 - 42030 Villa Minozzo (RE).

• COMPRO una cassetta con gioco degli scacchi. Per Commodore 64. Cairone Leopoldo - Via Guarene 2/B - 12051 Alba (CN) - Tel. 362478 - 20 anni.

• COMPRO Kick off 1 e 2, Italy 90 al prezzo massimo di L. 2500 ognuno. Ho fondato il Vic 20/C64 club e cerco soci. Per informazioni telefonare dopo le ore 20.00 chiedendo di Matteo. Vendo listati di giochi e utility per Vic 20, CBM 64, ZX Spectrum, CBM 16, Apple. Richiedere lista scrivendo all'indirizzo indicato, allegando L. 1000 in francobolli per spese di spedizione. Matteo Moro - Via Properzia, 41 - 33013 Gemona del Friuli - Udine - 0432/980107 - 13 anni.

• VENDO computer Spectrum 128 Sinclair con registratore incorporato e joystick più 70 giochi. Telefonare alle ore dei pasti. L. 200.000 trattabili. Casano Salvatore - C/da Pastorella, 30 - 91020 Marsala (TP) - Tel. 0923/969058 - 12 anni.

• VENDO C64 new + floppy disk + registratore + Modem + 800 giochi + tasto reset + copritastiera + imballaggio + riviste L. 1.000.000. In regalo CVIC20 + 100 giochi e Sega Master System + 5 giochi. Raffo Chiara - Via Acquarone 10/12 - 16124 Genova - Tel. 010/2470217 - 14 anni.

• VENDO le ultime novità per lo Spectrum 48-128 su disco e cassetta. Per ricevere la lista gratuita telefona o scrivi a: Valerio Mandarino - Via V. Emanuele 319 - 95124 Catania - Tel. (095) 7159782.

• VENDO CBM 64 + registratore + joystick + interfaccia + 3.000 giochi. Buone condizioni a L. 500.000. Telefonare ore pasti. Alessio Peseggi - Via Campo Sportivo 13 - 00019 Tivoli (Roma) - Tel. 0774/27066.

• CERCO appassionati di CBM 64 per contatti ed scambi. Dispongo di moltissimi titoli sia di Game's che di Utility's. Contattatemi o inviatemi la vostra lista. Disponibile solo per scambi e non per vendita. Bassini Andrea - C.P. Aperta - 51012 Castellare di Pescia (PT) - 24 anni.

• COMPRO programma per poter caricare giochi del Spectrum 48K sul C64 (su cassetta) pago massimo L. 5000. Telefonare dalle 14 alle 16. Francella Lorenzo - Via Ghettarello, 57 - 60100 Ancona - Tel. 891657 - 14 anni.

• La L.O.R. soft vende il mitico gioco Golden Axe a L. 5.000, l'originale costa L. 19.500. Pensante che sconto L. 14.500 max serietà. Gioco per lo Spectrum 48K. Alessandro D'Avenia - Via G. Galilei 38 - 90145 Palermo - Tel. 0921/88191 - 15 anni.

• VENDO Commodore 64 + registratore + 2 joystick + 250 giochi come: Golden Axe, Turrican, St. Dragon, Inter Soccer, Indiana Jones III. Tutto a L. 250.000. Telefonare dopo le 8.00 di sera. Trento Michele - Via Bresagge, 38 - 36020 Solagna (Vi) - Tel. 0424/916344 - 13 anni.

• COMPRO disperatamente il programma su cassetta per il CBM, per poter disegnare sul monitor. Riccardi Antonio - S. Antica di Rivoli 3 - 10092 Alpignano (To) - Tel. 011/9673084 - 12 anni.

• COMPRO Shinobi, Caba 2, After the War tutto a L. 700 l'uno. Per il Commodore 64 su cassetta. Giovanni Castiello - Via Marra 20/B - 80048 Sant'anastasia (Na) - Tel. 5304850 - 13 anni.

• Importante! Amico ignoto di Forlì, fatti sentire! Ho ancora molti giochi da scambiare con te. Ho inoltre il tuo gioco Golden Axe che mi hai prestato in perfetto stato. Vieni al sabato quando vuoi: dalle due alle sei e mezzo. Ti aspetto. In cambio dei giochi che io ti do desidero campo Subbuteo + 3 squadre. Ciao. Alessia Zavagli - Via Capannaguzzo 1411 - Bulgarnò di Cesena (FO) - Tel. 0547/58955 - 12 anni.

• VENDO Commodore 64 2 anni di vita + registratore + disk drive II ancora in garanzia. Il tutto a L. 450000 trattabili. Telefonare ore serali. Stefano Viazzi - Strada Basto - 15010 Ponzone (AL) - Tel. 0144/78183 - 22 anni.

• CERCO giochi per il C64 come: Porno Puzzle, Sexy Break Out o simili cerco anche giochi di avventura come: Wonder Boy III, Ghost'n Goblin II, Super Mario Bross II e tanti altri. Per metterci in contatto scrivere o telefonare a: Gianfranco Lena - Via Rovere 15 - 98060 Montagnareale (ME) - Tel. 0941/35133-315133 - 16 anni.

• VENDO Commodore 64 + registratore + trasformatore + cavi di collegamento + 500 giochi e 40 programmi a L. 450.000 trattabili. Causa inutilizzo. Telefonare dalle ore 20.30 in poi. Riccardo - Via De Amicis 15 - 43036 Fidenza (PR) - Tel. 0524/526537 - 12 anni.

• VENDO CBM64 completo di registratore e televisore digitale a 15 pollici. Regalo con il computer manuali d'uso e i seguenti giochi: Turrican, Tusker, Double Dragon II, Ninja Spirit, e altri 600 giochi. Telefonare ore pasti a: Davide Guidi - Via Bramante, 49 - 61022 Urbino (PS) - Tel. 0722/320313 - 14 anni.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO

(cancellare i settori che non interessano)

CERCO | TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 85

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME ______________ INDIRIZZO ______________

CAP ______ CITTA' ______________ TEL. ______________ ETA' ______

• COMPRO Ghostbuster 1 e 2 a L. 3.000 l'uno. Rambo 2 a L. 1.000, Rocky 3 a L. 1.000, + The Running man a L. 1.000. D'Emilia Giuseppe - Via Circonvallazione 68 - 83045 Calitri (AV) - Tel. 0827/30187 - 12 anni.

•

Mr. Shark vi offre i migliori giochi in circolazione e non, originali e non, con una miriade di trucchi. Disponibili anche centinaia di utility. I prezzi? Irrisori: tra le 1000 e le 2000 lire. Richiedete la lista gratuita. Sconti per grossi quantitativi e un gioco gratis ogni 6!!! Scrivete pure e subito! Risposta sicura e massima serietà. Antonio Fragòla - Via Boccaccio, 14 - 88024 Girifalco (CZ) - Tel. 0968/749369 - 18 anni.

•

COMPRO Amiga + cavi elettrici + drive + mouse + joystick + manuale di istruzioni in italiano ad un max di L. 500.000. Scrivete o telefonate a: Tagliamonte Cristiano - Via F. Masci 86/G - 66100 Chieti - Tel. 0871/347826 - 14 anni.

•

VENDO 60% di software per Amiga. No lucro. Merce assolutamente riprovata e funzionante. Max sicurezza. Chiamare. Copiatori usati D-Copy, X-Copy. Accetto scambi. Daniele Marzilli - Via Consolare 68 - 03013 Ferentino (FR) - Tel. 393062 - 14 anni.

•

VENDO computer Philips MSX VG 8020 in ottime condizioni comprendente registratore + 19 cassette e tastiera prezzo lire 250.000. Luca Silvestrin - Via I Maggio 13 - 31010 Ponte d. Priula - Tel. 0438/758620 - 12 anni.

•

CERCO giochi in cassetta per C64. I giochi che cerco sono: Ghostbuster, Robocop I e II, Predator, Rambo I, II e III. Vendo i giochi: Ciclismo, Tuffi, Tiro con l'arco, Lancio del peso, Corsa, Salto con l'asta, Anelli, Parallele, tutti a sole L. 6.000. Mi troverete dalle ore 13.00 in poi. Domenico - C/da Oliva Grossa - 87068 Rossano (CS) - Tel: 0983/513986 - 13 anni.

•

VENDO computer Amstrad, IBM compatibile, CPU 8036, 11 MHZ, 512K. Memoria, 2 drive da 5,25, scheda e monitor a colori, tastiera, joystick, mouse con tappetino, ecc. tutto a sole L. 800.000. tutto in blocco con stampante 9 aghi, 80 colonne compat. Epson FX-80 a L. 1200000. Scrivere o telefonare ore pasti a: Salvatore Gueli - Via Volturno 16/B - 93100 Caltanissetta - Tel. 0934/581361 - 16 anni.

•

VENDO bellissimi videogiochi su cassetta per C64 (cassette da 10-20 o 30 giochi) oppure scambio con gruppi di 30-40-50 cartoline illustrate del vostro paese. 10 giochi per 30 cartoline 20 giochi per 35 cartoline 30 giochi per 50 cartoline. Ciao! Ah! Vanno bene anche scritte! Patric Vitalini - Villetos 21 - 11010 Aymavilles (AO) - 16 anni.

•

CERCO a massimo L. 4500 numeri arretrati di Special Program e New Special Playgames soltanto in contrassegno!!! Max serietà! Grazie. Telefonate quando volete fino alle ore 22.00 escluso la domenica. Ci vediamo. Fabio Lo Conte - Via Santarello, 121 - 53048 Sinalunga - Tel. 0577/630655 - 13 anni.

•

COMPRO se occasione i seguenti giochi per Commodore 64: Super Mario Bross 1 e 2 - Formula 1 Manager, Scooby Doo, Rambo Platoon, Out Run ed altri se sono belli. Massima serietà. Gianni Gabaldo - Stradellazzo 19 - 40011 Anzola Emilia (BO) - Tel. 051/739492 - 10 anni.

• COMPRO cassette giochi Commodore 64 di: Superstar o Wresling, Kick off (3) Calcio, Manchester United Europe (Calcio), Rambo. Prezzo da definire in contrassegno. Zafferri Giovanni - Via Fontana Vecchia 10 - 42030 Villa Minozzo (RE).

• COMPRO una cassetta con gioco degli scacchi. Per Commodore 64. Cairone Leopoldo - Via Guarene 2/B - 12051 Alba (CN) - Tel. 362478 - 20 anni.

• COMPRO Kick off 1 e 2, Italy 90 al prezzo massimo di L. 2500 ognuno. Ho fondato il Vic 20/C64 club e cerco soci. Per informazioni telefonare dopo le ore 20.00 chiedendo di Matteo. Vendo listati di giochi e utility per Vic 20, CBM 64, ZX Spectrum, CBM 16, Apple. Richiedere lista scrivendo all'indirizzo indicato, allegando L. 1000 in francobolli per spese di spedizione. Matteo Moro - Via Properzia, 41 - 33013 Gemona del Friuli - Udine - 0432/980107 - 13 anni.

• VENDO computer Spectrum 128 Sinclair con registratore incorporato e joystick più 70 giochi. Telefonare alle ore dei pasti. L. 200.000 trattabili. Casano Salvatore - C/da Pastorella, 30 - 91020 Marsala (TP) - Tel. 0923/969058 - 12 anni.

• VENDO C64 new + floppy disk + registratore + Modem + 800 giochi + tasto reset + copritastiera + imballaggio + riviste L. 1.000.000. In regalo CVIC20 + 100 giochi e Sega Master System + 5 giochi. Raffo Chiara - Via Acquarone 10/12 - 16124 Genova - Tel. 010/2470217 - 14 anni.

• VENDO le ultime novità per lo Spectrum 48-128 su disco e cassetta. Per ricevere la lista gratuita telefona o scrivi a: Valerio Mandarino - Via V. Emanuele 319 - 95124 Catania - Tel. (095) 7159782.

• VENDO CBM 64 + registratore + joystick + interfaccia + 3.000 giochi. Buone condizioni a L. 500.000. Telefonare ore pasti. Alessio Peseggi - Via Campo Sportivo 13 - 00019 Tivoli (Roma) - Tel. 0774/27066.

• CERCO appassionati di CBM 64 per contatti ed scambi. Dispongo di moltissimi titoli sia di Game's che di Utility's. Contattatemi o inviatemi la vostra lista. Disponibile solo per scambi e non per vendita. Bassini Andrea - C.P. Aperta - 51012 Castellare di Pescia (PT) - 24 anni.

• COMPRO programma per poter caricare giochi del Spectrum 48K sul C64 (su cassetta) pago massimo L. 5000. Telefonare dalle 14 alle 16. Francella Lorenzo - Via Ghettarello, 57 - 60100 Ancona - Tel. 891657 - 14 anni.

• La L.O.R. soft vende il mitico gioco Golden Axe a L. 5.000, l'originale costa L. 19.500. Pensante che sconto L. 14.500 max serietà. Gioco per lo Spectrum 48K. Alessandro D'Avenia - Via G. Galilei 38 - 90145 Palermo - Tel. 0921/88191 - 15 anni.

• VENDO Commodore 64 + registratore + 2 joystick + 250 giochi come: Golden Axe, Turrican, St. Dragon, Inter Soccer, Indiana Jones III. Tutto a L. 250.000. Telefonare dopo le 8.00 di sera. Trento Michele - Via Bresagge, 38 - 36020 Solagna (Vi) - Tel. 0424/916344 - 13 anni.

• COMPRO disperatamente il programma su cassetta per il CBM, per poter disegnare sul monitor. Riccardi Antonio - S. Antica di Rivoli 3 - 10092 Alpignano (To) - Tel. 011/9673084 - 12 anni.

• COMPRO Shinobi, Caba 2, After the War tutto a L. 700 l'uno. Per il Commodore 64 su cassetta. Giovanni Castiello - Via Marra 20/

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME______________ INDIRIZZO______________

CAP__________ CITTA'______________ TEL.________

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME